**Regulamin**

**IV Europejskiej Gry Miejskiej 2023**

I. Postanowienia ogólne

§ 1

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Europejskiej Grze Miejskiej.
2. Organizatorem Europejskiej Gry Miejskiej (zwanej dalej Grą) jest Punkt EUROPE DIRECT Kielce z siedzibą w Kielcach przy ul. Warszawskiej 25/4.

§ 2

1. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych (zwanych
dalej Punktami) na terenie miasta Kielce, drukowanej Mapki z lokalizacją
Punktów Kontrolnych (zwanej dalej Mapką) oraz zapewnienie Nagród dla Uczestników
Gry (zwanych dalej Graczami).
2. Celem Gry jest popularyzacja wartości Unii Europejskiej i zapoznanie Graczy
z podstawowymi informacjami na jej temat, funkcjonowania instytucji europejskich, zapoznania z jej kluczowymi priorytetami i wykorzystania funduszy unijnych
w województwie świętokrzyskim. Zamierzeniem organizacji wydarzenia jest także poznanie przez Graczy, miasta i regionu, jego historii oraz związanych z nim ciekawostek.

II. Zasady Gry

§ 3

1. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Gracze są zobowiązani do znajomości Regulaminu Gry.
3. W Grze może wziąć udział maksymalnie 30 osób. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany liczby Graczy podczas trwania Gry.
4. Uczestnicy Gry dzielą się na drużyny. **Każda z drużyn składa się z minimum 1 osoby, a maksymalnie z 4 (czterech) osób.**
5. **Minimalny wiek uczestników Gry to 8 lat.**
6. **Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia i posiadać pełną zdolność do czynności prawnych.**
7. Każda drużyna wybiera spośród swoich członków Kapitana. Kapitanem drużyny może być tylko osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
8. Kapitan drużyny podpisuje się na liście startowej w imieniu drużyny i jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie Regulaminu Gry.
9. Dzieci poniżej 8 roku życia nie biorą udziału w Grze, ale mogą towarzyszyć swojemu opiekunowi prawnemu lub przedstawicielowi ustawowemu w czasie trwania Gry. Dzieci poniżej 8 roku życia nie wliczają się do składu drużyny.
10. W przypadku dzieci poniżej 8 roku życia, które jedynie towarzyszą uczestnikom gry, zgodnie z ust. 9, ich opiekun prawny lub przedstawiciel ustawowy winien wypełnić i przedstawić
w Punkcie Startowym zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka poniżej 8 roku życia oraz wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora. **Wzór takiej zgody stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.**
11. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 8 lat, ale nie ukończyły 13 lat, mogą wziąć udział
w Grze wyłącznie w jednej Drużynie i pod opieką swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego.
12. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły lat 13, ale nie ukończyły 18 lat, oraz osoby pełnoletnie nieposiadające zdolności do czynności prawnych lub posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem przedstawienia w Punkcie Startowym pisemnej zgody na udział w Grze swojego opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego (**wzór zgody stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu**). Dostarczenie pisemnej zgody nie zwalnia takiej drużyny z warunku posiadania w swym składzie jednej osoby pełnoletniej, posiadającej pełną zdolność do czynności prawnych – kapitana drużyny.
13. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego na udział w Grze jest dorozumiana, jeśli osoby, w przypadku których wymagana jest taka zgoda, biorą udział w jednej Drużynie ze swoim opiekunem prawnym lub przedstawicielem ustawowym.
14. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.

§ 4

1. Gra odbędzie się 13 maja 2023 roku w Kielcach.
2. Gra rozpocznie się o godzinie 10:00, a planowany czas Gry to 2-3 h.
3. Gra przeznaczona jest dla ogółu społeczności lokalnej z regionu świętokrzyskiego.
4. Drużyny powinny składać się z 1-4 Graczy. Każda drużyna powinna mieć wyznaczonego opiekuna - kapitana.

§ 5

1. Zadaniem Graczy jest odwiedzenie Punktów zaznaczonych na Mapce oraz wykonywanie **następujących po sobie zadań.**
2. Do każdego Punktu przypisane jest jedno zadanie.
3. Podczas Gry, drużyny Graczy będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.
4. Wszystkie drużyny zaczynają pokonywać trasę w tym samym momencie.
5. Na trasie Gry, Gracze powinni poruszać się drużynami.
6. Na trasie Gry, Gracze poruszają się zgodnie z zasadami przepisów ruchu drogowego na danym obszarze. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Nie poruszanie się zgodnie z zasugerowaną kolejnością po punktach, dyskwalifikuje udział
w Grze.
8. W momencie zdania karty do gry w Punkcie Finałowym musi być obecna cała drużyna.
9. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
10. liczba punktów za wykonanie wszystkich zadań w regulaminowym czasie trwania Gry;
11. w przypadku remisu punktowego – czas przybycia na metę.

III. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

§ 6

1. Zapisy na Grę prowadzone są w formie elektronicznej: <https://online.ikongres.pl/conference/europejska_gra_miejska_w_kielcach_-_iv_edycja?utm_source=qrcode&utm_medium=print&utm_campaign=materialy_drukowane> do **dnia 10 maja 2023 roku.** Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane osób wchodzących w skład drużyny: imiona i nazwiska uczestników, numer telefonu kontaktowego jednego z członków drużyny, wiek każdego z członków drużyny oraz inne informacje mogące mieć istotny wpływ na organizację wydarzenia.
2. Po skutecznej rejestracji Organizator prześle drogą elektroniczną potwierdzenie rejestracji zawierające dodatkowo:
	1. informacje organizacyjne dotyczące Gry,
	2. regulamin Gry wraz z załącznikami – formularz przetwarzania danych osobowych i zgoda na wykorzystanie wizerunku uczestnika (zał.1) oraz formularz pisemnej zgody uczestnictwa osób niepełnoletnich (zał.2).
3. Zgłoszenia będą przyjmowane **od dnia 27 kwietnia 2023 r. do 10 maja 2023 r.** do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 30 osób).
4. Za zarejestrowaną drużynę uważa się taką, która otrzymała wiadomość e-mail, potwierdzającą udział w Grze wraz z informacjami organizacyjnymi Gry.
5. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Organizatora za pośrednictwem jego serwera pocztowego lub jego infrastruktury poczty elektronicznej uznaje się za dostarczone do uczestnika.
6. Oryginały powyższych dokumentów należy dostarczyć w dniu odbywania się Gry w czasie rejestracji osobistej.

§ 7

1. Udział w Grze zostaje ostatecznie potwierdzony przez rejestrację osobistą **przed rozpoczęciem Gry**, tj. w dniu 13 maja 2023 roku.
2. Rejestracja Gracza jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.
3. Niezgłoszenie się na start Gry jest traktowane równoważnie z rezygnacją z udziału w Grze.

§ 8

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest stawienie się w punkcie startowym mieszczącym się
w Wojewódzkiej Bibliotece Publicznej im. Witolda Gombrowicza w Kielcach przy ulicy ks. P. Ściegiennego 13 i pobranie mapki Gry wraz z poleceniami do zadań.
2. Poprzez pobranie Mapki i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
3. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
4. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883),
5. opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.

III. Postanowienia końcowe

§ 9

1. Dla trzech zwycięskich drużyn Graczy przewidziano nagrody rzeczowe, a dla pozostałych uczestników Gry upominki.

§ 10

1. Regulamin wraz ze wszystkimi załącznikami znajdują się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz w zakładce Wydarzenia na stronie internetowej Punktu EUROPE DIRECT Kielce: [www.europedirect-kielce.szpp.eu](http://www.europedirect-kielce.szpp.eu).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.