**Regulamin Językowej Gry Terenowej**

I. Postanowienia ogólne

§ 1

1. Organizatorem Językowej Gry Terenowej (zwanej dalej Grą) jest Punkt EUROPE DIRECT Kielce z siedzibą w Kielcach przy ul. Warszawskiej 25/4 oraz Stowarzyszenie IMPAKT z siedzibą w Kielcach przy ul. Mickiewicza 1.

§ 2

1. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie: Punktów Kontrolnych (zwanych
dalej Punktami) na terenie Rodzinnych Ogródków Działkowych przy ulicy Głogowej 6 w Kielcach, drukowanej Mapki z lokalizacją Punktów (zwanej dalej Mapką) oraz zapewnienie Nagród dla Uczestników Gry (zwanych dalej Graczami).
2. Celem Gry jest ukazanie znaczenia uczenia się języków obcych, propagowanie zalet różnorodności językowej, które stanowią kluczowy czynnik bogatego dziedzictwa kulturowego naszego kontynentu.

II. Zasady Gry

§ 3

1. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Gracze są zobowiązani do znajomości Regulaminu Gry.
3. W Grze może wziąć udział maksymalnie 50 osób. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany liczby Graczy podczas trwania Gry.
4. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.

§ 4

1. Gra odbędzie się 22 września 2023 roku w Kielcach.
2. Gra rozpocznie się o godzinie 11:00, a planowany czas Gry to 2-3 h.
3. Gra przeznaczona jest dla uczniów szkół podstawowych klas VII-VIII z regionu świętokrzyskiego.
4. Drużyny powinny składać się z 5 Graczy. Każda szkoła powinna mieć wyznaczonego opiekuna drużyn.

§ 5

1. Zadaniem Graczy jest odwiedzenie Punktów zaznaczonych na Mapce oraz wykonywanie następujących po sobie zadań.
2. Do każdego Punktu przypisane jest jedno zadanie.
3. Podczas Gry, Zespoły będą wykonywać zadania, które będą oceniane przez Wolontariusza danego Punktu Kontrolnego .
4. Wszystkie drużyny zaczynają pokonywać trasę w tym samym momencie.
5. Na trasie Gry, Gracze powinni poruszać się grupami.
6. W momencie zdania karty do gry w Punkcie Finałowym musi być obecna cała drużyna.
7. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decyduje liczba punktów za wykonanie wszystkich zadań w regulaminowym czasie trwania Gry.

III. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

§ 6

1. Rejestracja drużyn w Grze odbywa się poprzez przesłanie na adres e-mail: europedirect-kielce@wp.pl do 19 września 2023 roku:
2. skanu formularza zgłoszeniowego podpisanego i opatrzonego pieczęcią szkoły i dyrektora szkoły (zał.3),
3. oświadczenia opiekuna grupy (zał. 1),
4. zezwolenia na publikację wizerunku dla każdego uczestnika (zał. 2).
5. Oryginały powyższych dokumentów należy dostarczyć w dniu odbywania się gry w czasie rejestracji osobistej.

§ 7

1. Udział w Grze zostaje ostatecznie potwierdzony poprzez rejestrację osobistą przed rozpoczęciem Gry, tj. w dniu 22 września 2023 roku.
2. Rejestracja Gracza jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.
3. Niezgłoszenie się na start Gry jest traktowane równoważnie z rezygnacją z udziału w Grze.

§ 8

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest stawienie się w punkcie startowym mieszczącym się na ul. Głogowej 6 w Kielcach i pobranie mapki Gry wraz z poleceniami do zadań.
2. Poprzez pobranie Mapki i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
3. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
4. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883),
5. opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.

III. Postanowienia końcowe

§ 9

1. Dla zwycięskich Zespołów przewidziano nagrody rzeczowe.

§ 10

1. Regulamin wraz ze wszystkimi załącznikami znajdują się do wglądu w siedzibie Organizatorów oraz na stronie Punktu EUROPE DIRECT Kielce: [www.europedirect-kielce.szpp.eu](http://www.europedirect-kielce.szpp.eu) i Stowarzyszenia IMPAKT: www.impakt.edu.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.